

# Hackathon 'Mens & Machine'

## Een creatieve aanpak voor challenges

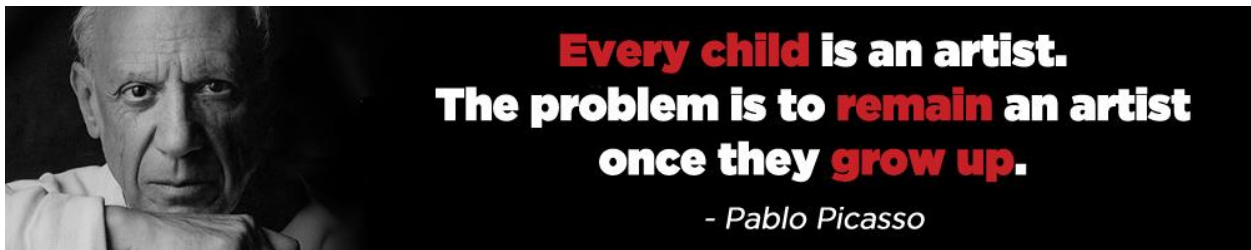
**Datum:** 13 februari 2019

**Tijd:** 14:30-17:15 uur

Het Centrum voor de Kunsten Beverwijk organiseert op woensdag **13 februari 2019** in het **Kenemer Theater** de **Hackathon 'Mens & Machine'** waarin op creatieve wijze de uitdagingen besproken worden waar Beverwijk voor staat. Hoe gaan robots bepalen hoe we straks wonen, werken, leren, transporteren, spelen en sporten? En welke rol kan Beverwijk daarin met haar ondernemersgeest en maakindustrie innemen? Lokale organisaties gaan tijdens de hackathon aan de slag tezamen met de creatiefste mensen die we in Beverwijk hebben kunnen vinden: De kinderen van de basisscholen, begeleid door de docenten van het Centrum voor de Kunsten Beverwijk. Tezamen ontwikkelen ze een **creatief manifest** met inspirerende aanbevelingen, geformuleerd voor de inwoners, bestuurders en de gemeenteraad van Beverwijk. In de bijlage is een verslag van de editie 2018 opgenomen.

### Creativiteit voor innovatie en verbeelding van de toekomst

Aan de hand van concrete challenges verbeelden de kinderen de toekomstige relatie mens en machine. De natuurlijke creativiteit van kinderen uit de groepen 5 en 6 is daarbij van onschatbare waarde. Juist hun voorstellingsvermogen en het buiten de lijntjes kunnen kleuren zijn stimulerend voor een innovatieve en intelligente visie op een toekomstig Beverwijk waarin ondernemersgeest en technologie uitstekend samengaan.



### Heeft u een uitdaging?

Het Centrum voor de Kunsten Beverwijk is nog op zoek naar organisaties die een challenge willen presenteren en daarmee de creativiteit van de kinderen willen benutten. Voor welke uitdaging staat uw organisatie? Welke rol gaan robots in uw bedrijf of producten spelen? En hoe kunt u zich daar nu op voorbereiden? Graag pakken de kinderen en de coaches van het Centrum uw challenge op.

### Wat vragen wij aan de organisaties?

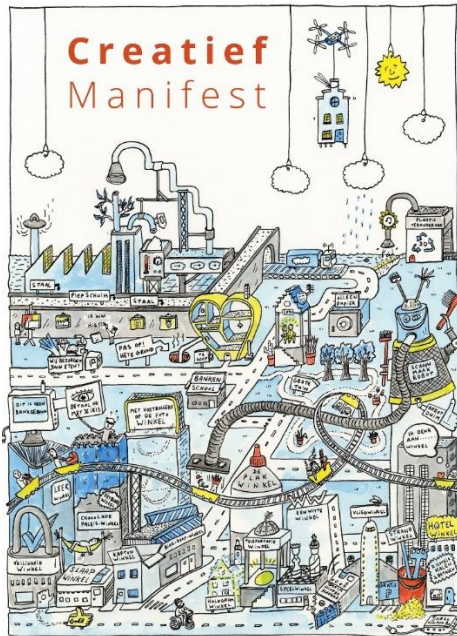
- In een gesprek van maximaal een uur bespreken we uw uitdaging en zetten we die om tot een mooie challenge voor de kinderen. Deze presenteren wij vooraf aan ze in de klas.
- Tijdens de hackathon verwachten wij dat een vertegenwoordiger de challenge in de groep van zo'n acht kinderen introduceert (maximaal 10 minuten). De coach die het proces begeleidt kan u daarbij assisteren. Tevens wordt verwacht dat u aan het einde van de middag (rond 16:30 uur) de aanbevelingen van de groep in ontvangst komt nemen. Niet noodzakelijk, maar wel zinvol voor u is het om tijdens het gehele proces aanwezig te blijven. Als deelnemer of juist als observator kunt u een schat aan ideeën opdoen en/of inbrengen.

### Interesse?

Centrum voor de Kunsten Beverwijk  
Mark van der Jagt  
E: [contact@markvanderjagt.nl](mailto:contact@markvanderjagt.nl)  
T: 06 - 225 229 49

# Verslag 2018

## Hackathon 'Beverwijk in 2040'



Op **21 februari 2018** organiseerde het Centrum voor de Kunsten Beverwijk de **Hackathon 'Beverwijk in 2040'**, waarin de creatiefste bewoners van Beverwijk, de kinderen van de basisscholen, zich gestort hebben op de grote thema's van Beverwijk. Samen met coaches van het Centrum voor de Kunsten Beverwijk hebben ze een beeld geschetst hoe Beverwijk in 2040 woont, werkt, betaalt, winkelt, internet en recyclet. Ze hebben daarin de challenges opgepakt die hen aangeleverd zijn door Pré Wonen, Tata Steel, Rabobank, OD IJmond en de gemeente Beverwijk. Vanuit hun fantasierijke voorstellingsvermogen en oorspronkelijk creatieve geest zijn de kinderen gekomen tot een reeks oplossingen en aanbevelingen die ze gebundeld hebben tot een creatief manifest.

Dat **creatief manifest** hebben de kinderen op 5 april overhandigd aan Iocoburgemeester Tim de Rudder onder aanwezigheid van de (nieuwe) raadsleden van Beverwijk.

Op [www.creatiefmanifest.nl](http://www.creatiefmanifest.nl) is dit manifest te downloaden. Interviews zijn te zien in de reportages die RTV IJmond heeft gemaakt van de Hackathon en de uitreiking van het manifest.

## De winkel 2040

De gemeente was enthousiast over het manifest en roemde de verzonnen verandermachine en het winkelconcept. Uitdarend boden ze de kinderen een prominent winkelpand aan de belangrijkste winkelstraat van Beverwijk aan, waarin ze hun ideeën konden verwezenlijken. De handschoenen oppakkend hebben de kinderen in de maand juni geklust om hun winkel aan de Breestraat tot stand te brengen. Op 30 juni is deze winkel, genaamd '2040' eenmalig geopend. Als openingshandeling heeft de burgemeester de eerste verwelkte bloem via de verandermachine omgetoverd tot een bloeiende bloem. Daarna werden bananenschillen getransformeerd tot bananen, letters tot gedichten, karton tot ijsbakjes, lappen stof tot T-shirts, et cetera.

Artikel NH Dagblad over de winkel 2040

## Reprise verandermachine

Tijdens de Week van de Industriebouwen konden de kinderen nogmaals hun verandermachine bouwen. Dankzij een samenwerking met de gemeente en afvalbrengstation van HVC in Beverwijk is in de herfstvakantie 2018 gewerkt aan Verandermachine B. Deze machine was nog mooier, nog groter en volledig circulair gebouwd met het 'afval' van het station van HVC op het BUKO Bedrijvenpark.

Een reportage van de bouw is wederom te zien bij [RTV IJmond](http://RTV IJmond).

